

Как школьники меняют проект «Изучи интернет – управляй им»

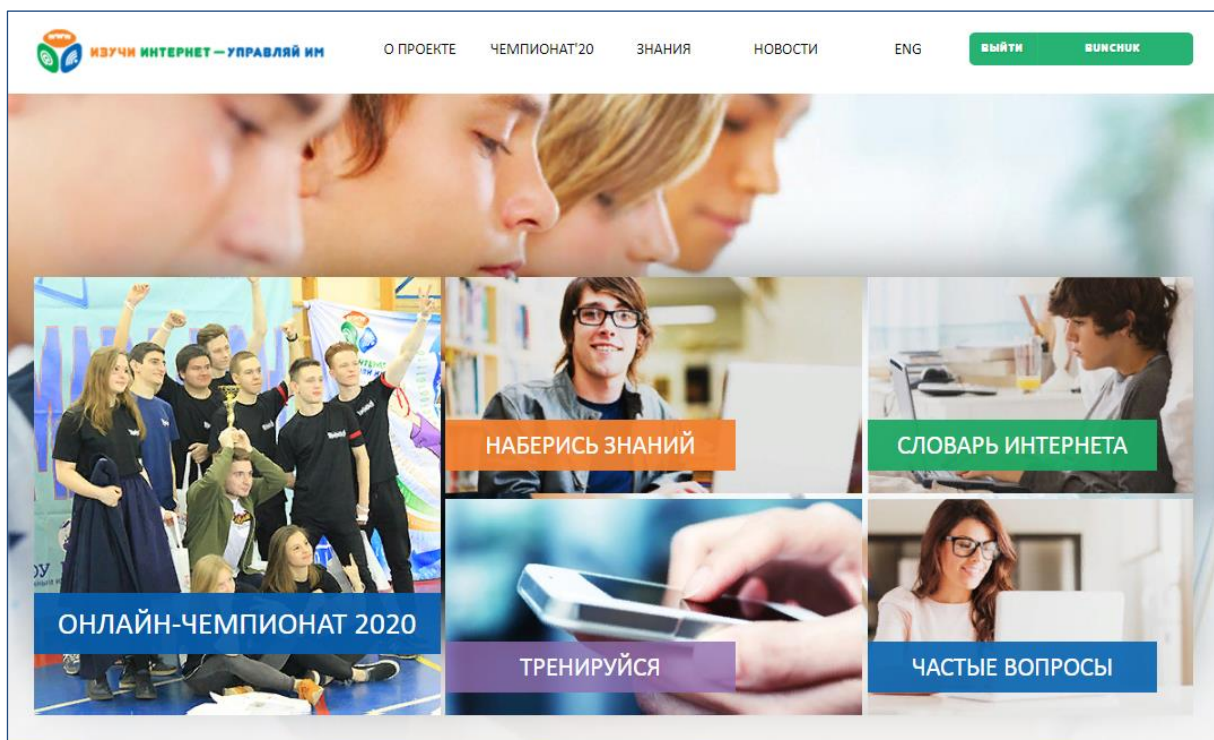
Участники [проекта «Школа реальных дел»](#) помогают создавать сценарии образовательных игр об интернете и цифровых технологиях

Для начала расскажем о том, что представляет собой проект «Изучи интернет – управляй им», а затем – как он связан со «Школой реальных дел».

* * *

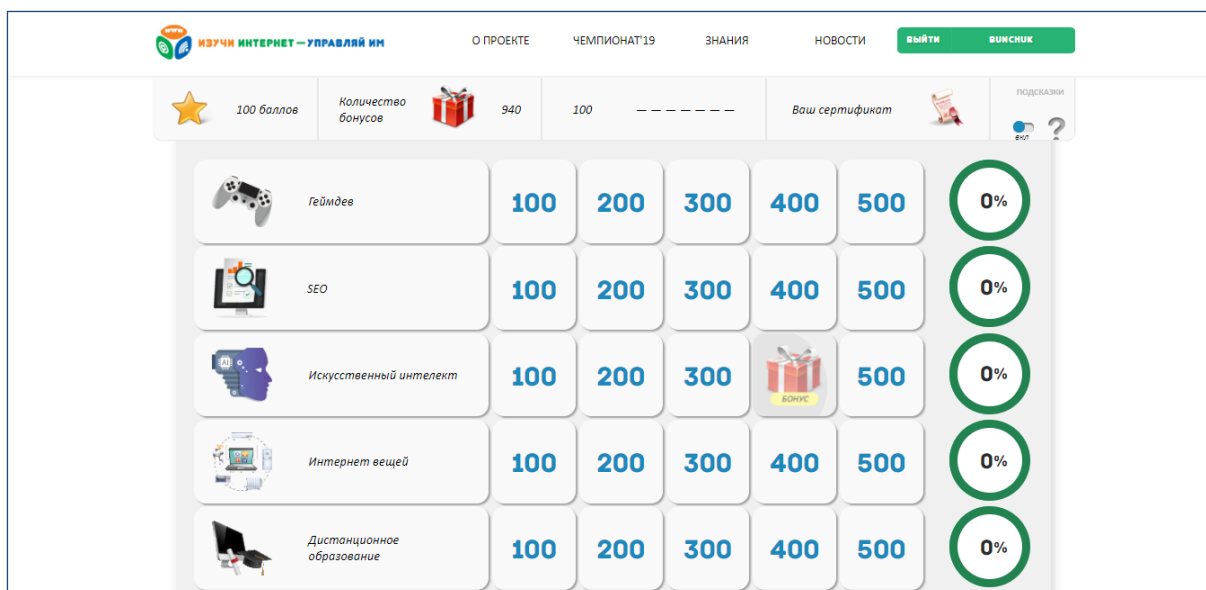
[«Изучи интернет – управляй им»](#) - это образовательный проект, созданный [Координационным центром доменов .RU/РФ](#) (КЦ) при поддержке «Ростелекома». Отметим, что КЦ – администратор национальных российских доменов .RU и кириллического .РФ. С сайтами в этих доменах мы встречаемся каждый день.

С помощью различных интерактивных инструментов «Изучи интернет – управляй им» помогает узнать устройство цифровых технологий, стать опытным интернет-пользователем и научиться безопасному серфингу в сети.



Что это за инструменты?

Центральная часть проекта - [игровой портал](#) (раздел «Знания»). Здесь собрано порядка 30 модулей с аркадными играми, головоломками, кроссвордами, пазлами и другими формами интерактива, которые помогают узнавать и быстро запоминать, как работают, из чего состоят и для чего нужны интернет-технологии.



В состав проекта также входит:

- [мобильное приложение](#), с помощью которого можно повторять пройденный на портале материал в форме тестов
- большая [викторина](#), один из разделов которой даже переведен на английский язык; получается, отвечая на вопросы из этого раздела, можно не только узнавать интересные факты о кибертехнологиях, но и улучшать свои языковые навыки
- [словарь интернета](#) – он объясняет термины и аббревиатуры, с которыми можно столкнуться онлайн



В рамках проекта ежегодно проходят всероссийский [онлайн-чемпионат для школьников и студентов](#), а также тематические онлайн-турниры, которые помогают не только проверить знания и цифровые навыки, но также выиграть призы, соревнуясь с подкованными в IT-сфере соперниками.

В начале своей биографии проект предназначался исключительно для школьников, однако со временем оказалось, что изучать IT-технологии с помощью игр интересно всем. Всем, кто решил копнуть глубже и разобраться, из чего же состоит весь этот digital, «пленивший» современного человека, который без гаджета и выхода в сеть чувствует себя неуютно, буквально отрезанным от цивилизации.

Проекту почти 10 лет. Но это совсем не означает, что он устарел: **«Изучи интернет...» растет и развивается вместе со своими пользователями. И с некоторых пор – благодаря им.**



С 2016 года Координационный центр доменов .RU/.RF выступает в роли работодателя в конкурсе прикладных исследований и проектов «Школа реальных дел». Среди задач, связанных с проектом «Изучи интернет – управляй им», которые КЦ ставил перед участниками конкурса:

- разработка сценариев образовательных игр для [интерактивного портала](#) (раздела «Знания»)
- подготовка тестов для тренировок в [мобильном приложении](#)
- разработка вопросов для [викторины](#), в том числе на английском языке!

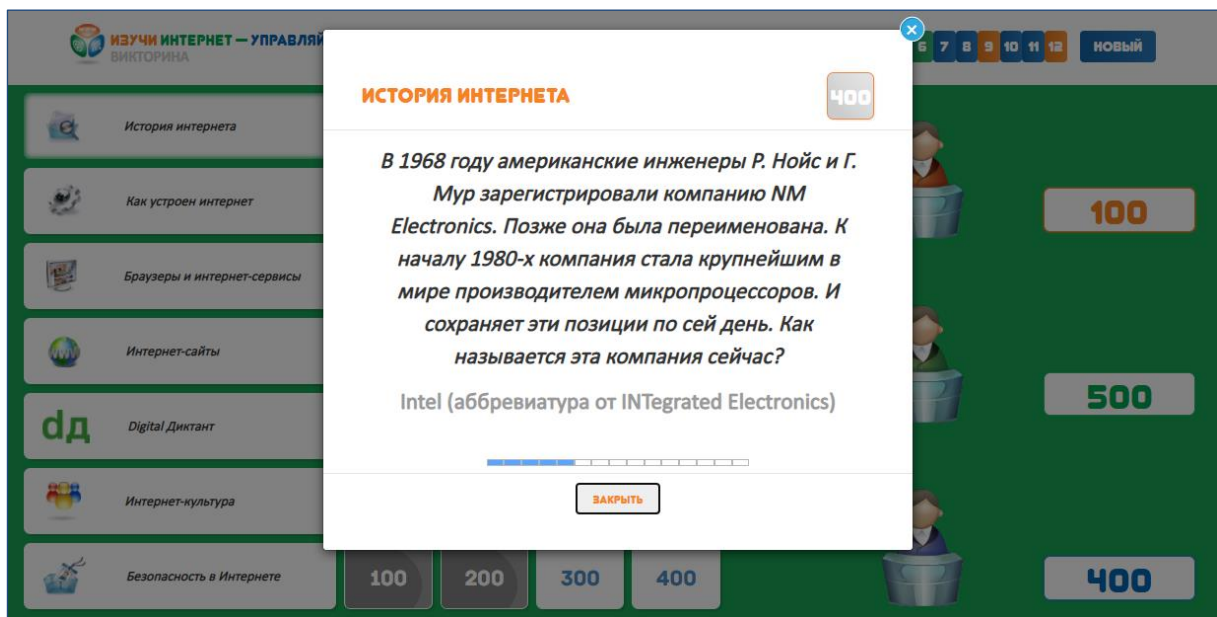
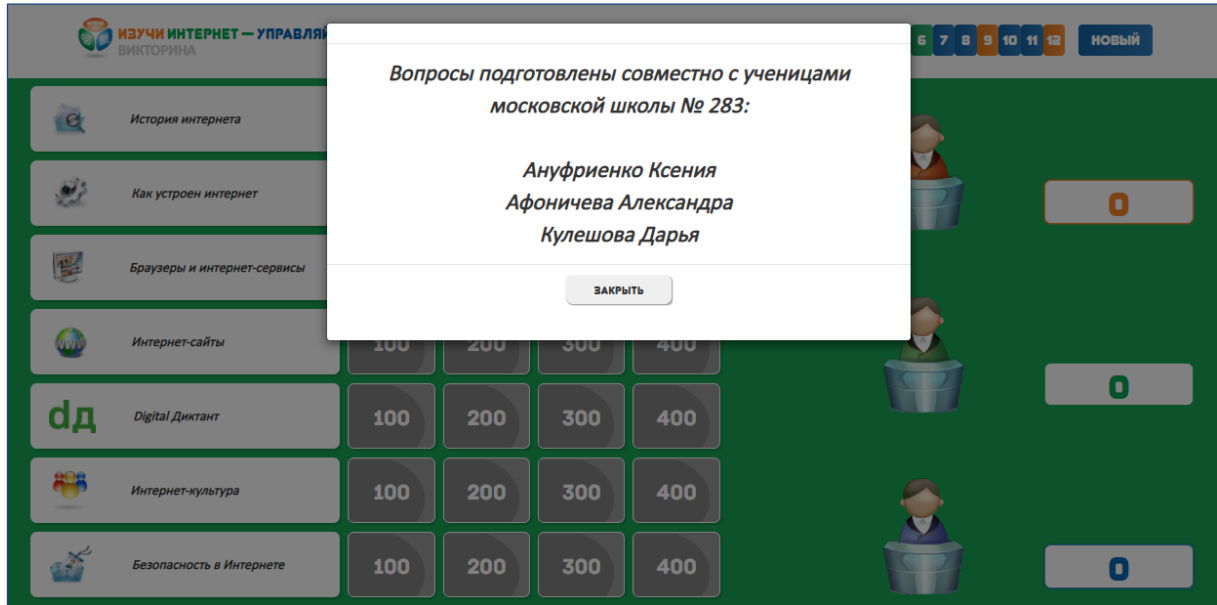


За пять лет этими кейсами заинтересовались десятки школьных команд: кто-то работал с энтузиазмом, кто-то менее увлеченно, однако всегда креативно. В результате совместной работы создатели проекта «Изучи интернет...» получили интересный контент и свежие идеи для развития проекта.

Сценарии, вопросы для викторины и тестов дорабатывались вместе с IT-специалистами, дизайнерами и программистами, в результате превращаясь в работающий инструмент для обучения основам цифровых технологий: вопросы школьников занимают целые разделы в викторине и мобильном приложении, идеи игр используются на интерактивном портале. В подписи к ним обязательно указываются имена соавторов – так каждый участник кейсов КЦ получает свою минуту, точнее, байт славы.

Вот несколько примеров совместного творчества.

Шестой тур [викторины «Изучи интернет – управляй им»](#) (раздел MAIN)



Игровой модуль по теме «Универсальное принятие» в [интерактивном разделе «Знания»](#)

ИЗУЧИ ИНТЕРНЕТ — УПРАВЛЯЙ ИМ О ПРОЕКТЕ ЧЕМПИОНАТ '20 ЗНАНИЯ НОВОСТИ ENG ВЫЙТИ ВУНСУК

0 баллов Количество бонусов 939 0 Ваш сертификат подсказки

Тема	100	200	300	400	500	Прогресс
Цифровое государство	100	200	300	400	500	0%
Интернет-культура	100	200	300	400	500	0%
Универсальное принятие	100	200	300	400	500	0%
Геймдев	100	200	300	400	500	0%

Задания подготовлены при участии учениц московских школ 1561 и 2114 Тернер Эвелины, Факторович Полины, Можайской Ольги

Игра на 400 баллов по теме «Реклама»

ГЕОКОНТЕКСТНАЯ РЕКЛАМА ПРОДОЛЖИТЬ

Задание «ГЕОКОНТЕКСТНАЯ РЕКЛАМА» 400

ЦЕЛЬ:
Ваша задача - это сопоставить все запросы с учреждениями, предоставляющими данные услуги.

Сейчас появится карта и запрос.
За каждый правильно сопоставленный запрос начисляются баллы.
Поспешите, эта игра на время. Удачи!

НАЧАТЬ

- Парикмахерские Стрижки, Мое
- Магазины Лептоцид, Керри Дел
- Универсамы Продукты, Молоко
- Кино Смотреть фильмы

Игра на 300 баллов по теме «Дистанционное образование»

ПЛАТФОРМЫ ЗАВЕРШИТЬ

Распределите логотипы веб-сервисов по двум категориям: «ДА» (если сервис относится к системе дистанционного образования) или «НЕТ» (если сервис НЕ относится к системе дистанционного образования).

WEBTUTOR, Sk, TALENT, duolingo, DOKEOS, ATutor®
S, КОДБРА, E-Стади, VK, Mirapolis, uchi.pro
Учеба.ру, ПОСТУПИ ONLINE, moodle, Teachbase, Eliademy, iSpring


ДА **НЕТ**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Игра на 300 баллов по теме «Интернет вещей»

УМНЫЕ УСТРОЙСТВА ПРОДОЛЖИТЬ

В сельском хозяйстве используют IoT-систему орошения, которая оснащена датчиками. Какую функцию выполняют эти датчики?



- управляют актуатором (устройством автоматической системы управления)
- декодируют сигнал и принимают решение о поливе
- проверяют параметры влажности и температуры почвы
- собирают данные о влажности почвы и других факторах окружающей среды

Игра на 200 баллов по теме «Искусственный интеллект»

СИСТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА ЗАВЕРШИТЬ

2017 1997 1997 Покер Шахматы Реверси
2015 2018 1979 Го Dota 2 Нарды
1994 Шахи

ГОД	СОБЫТИЕ	ИГРА
<input type="text"/>	Победа над любительской и полупрофессиональной командой из 5 игроков в двух матчах из трех, с ограничениями на выбор персонажей	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Победа против чемпиона мира Луиджи Виллу, правда, на основе удачного для программы стечения обстоятельств	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Победа против чемпиона Европы Фань Хуэя	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Получение титула чемпиона в соревновании «Мировой чемпионат человека против машины»	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Победа против чемпиона мира Такеси Мураками	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Победа против чемпиона мира Гарри Каспарова	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Победа против нескольких игроков мирового уровня	<input type="text"/>

Игра на 200 баллов по теме «Геймдев»

КРОССВОРД ЗАВЕРШИТЬ

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р
С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

The crossword puzzle grid consists of 12 starting points marked with blue circles containing numbers 1 through 12. The grid is composed of grey squares, with the starting points indicating the beginning of words. The starting points are located at the following coordinates (row, column): 1(1,1), 2(2,2), 3(2,3), 4(2,4), 5(2,5), 6(2,6), 7(3,7), 8(3,8), 9(3,9), 10(3,10), 11(4,11), 12(4,12).

Игра на 300 баллов по теме «Интернет-культура»

ЦИФРОВАЯ ТРАНСФОРМАЦИЯ ПРОФЕССИЙ ПРОДОЛЖИТЬ ✕

Определите к какой категории относится профессия:
«Устаревающие», «Существующие» и «Предсказанные»

Специалист по компьютерному зрению	Мехатроник	Специалист по внедрению программного обеспечения
Оператор медицинских роботов	Консультант по безопасности личного профиля	Проектировщик умной среды
Разметчик данных для обучения систем искусственного интеллекта	Нотариус	Тренер киберспортивной команды
Веб-аналитик	Диагност	Тестировщик программного обеспечения
Копирайтер	Турогент	Технический писатель
Компьютерный лингвист	Сетевой юрист	Архивариус
Испытатель	Архитектор цифровых офисов	Программист электронных рецептов одежды
Электронный телохранитель	Стенографист	ИТ-диетолог
	Распознаватель CAPTCHA	

Игра на 100 баллов по теме «Цифровое государство»

ГОСУДАРСТВЕННЫЕ УСЛУГИ ПРОДОЛЖИТЬ ✕

Внимательно изучите страницу интернет-портала госуслуг и укажите, какая информация на ней ошибочная, какая услуга или элемент лишние

gosuslugi Услуги Оплата Поддержка Поиск Личный кабинет

Семья и дети	Паспорта, регистрации, визы	Транспорт и вождение	Образование
Налоги и финансы	Моё здоровье	Онлайн-банк	Лицензии, справки, аккредитации
Квартира, строительство и земля	Безопасность и правопорядок	Работа и занятость	Культура, досуг, спорт
Бизнес, предпринимательство, НКО	Производство и торговля	Информация, связь и реклама	Природопользование и экология

Весь каталог Заккрыть

Заходите на сайт [«Изучи интернет – управляй им»](#), чтобы с помощью игр, викторин и онлайн-турниров стать опытным интернет-пользователем. И конечно участвуйте в [«Школе реальных дел»](#) - создавайте полезные игры, развивайте навыки, учитесь быть современным человеком!